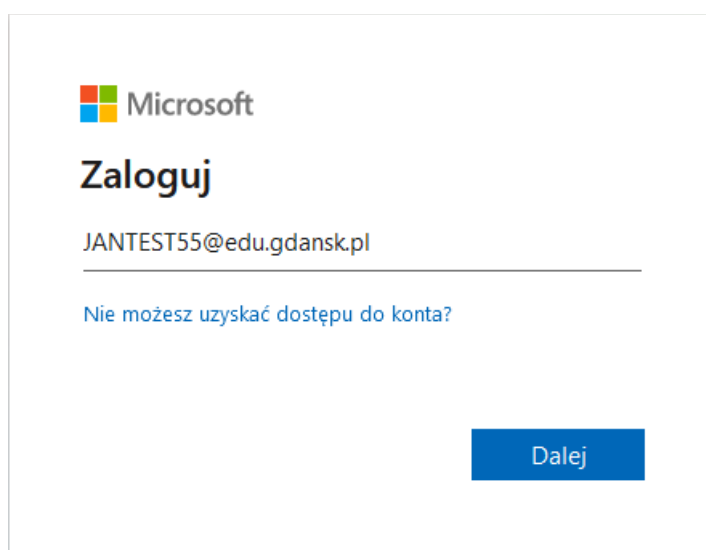


Uruchamianie aplikacji MS Teams

Po zalogowaniu do platformy GPE ([link do instrukcji](#)) należy kliknąć w kafel **MS Teams**.



Gdy pojawi się okno logowania Microsoft, należy wprowadzić swój adres e-mail nadany podczas zakładania konta w GPE (np. JANTEST55@edu.gdansk.pl).



Microsoft
Zaloguj
JANTEST55@edu.gdansk.pl
Nie możesz uzyskać dostępu do konta?
Dalej

UWAGA! W przypadku kont pracowników należy wpisać główny adres e-mail (oparty na loginie – np. JANTEST55@edu.gdansk.pl).

Po uzupełnieniu adresu e-mail może pojawić się ponownie ekran logowania GPE. Należy wówczas wprowadzić swój login i hasło.

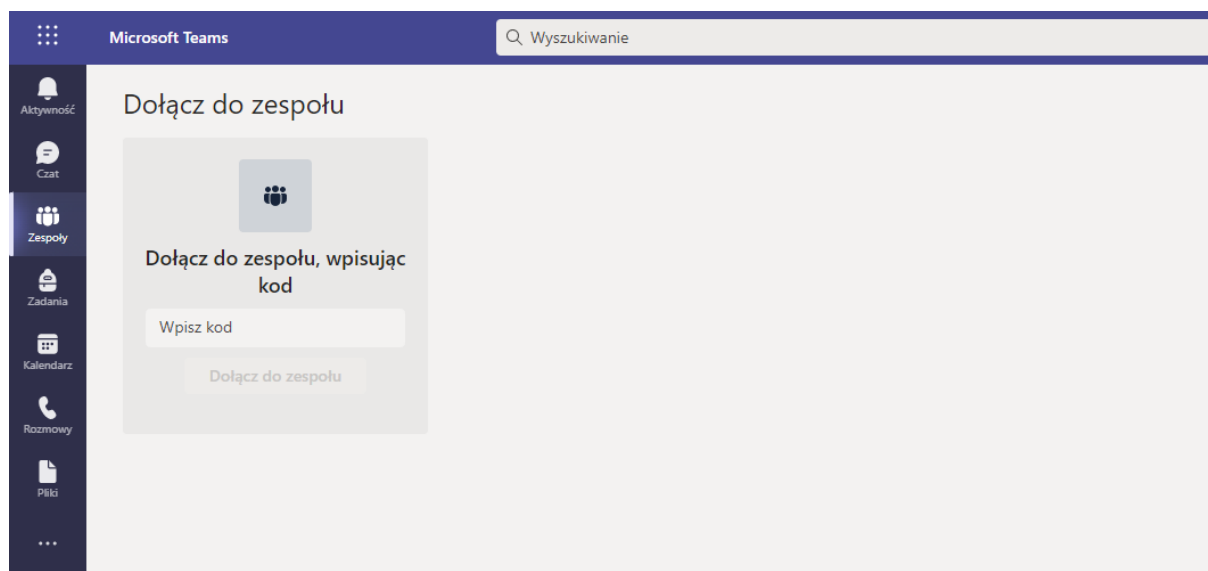
Gdańska Platforma Edukacyjna



Wpisz nazwę użytkownika i hasło:

Zaloguj

Następnie pojawi się ekran aplikacji MS Teams.



UWAGA! Nauczyciel/wychowawca klasy dodaje uczniów do zespołów w aplikacji Teams. Może on również wygenerować kod zespołu, który przekaże uczniom. W przypadku otrzymania takiego kodu należy wprowadzić go w aplikacji w zakładce **Zespoły**, a następnie wybrać opcję **Dołącz do zespołu** (tak jak widoczne jest na powyższym zrzucie ekranu).